

## DESAFIO LINGUÍSTICO – 7.º ANO – 2024

**Nome do desafio:** Stop ortográfico

**Objetivo:** Escrever palavras com diferentes regularidades ortográficas, obedecendo às convenções da língua escrita.

**Materiais necessários:** Tabela, lista de palavras e lápis.

**Encaminhamento metodológico:**

Cada estudante recebe uma tabela com 6 colunas, em cada coluna está descrito seu respectivo tema, no caso, a particularidade ortográfica da palavra.

Apresente aos estudantes uma lista de palavras (pode escrevê-las no quadro ou apresentar em multimídia), por rodada. Ao sinal do professor, os estudantes devem classificar as palavras conforme as indicações nas colunas da tabela. Os participantes devem preencher a linha com palavras que atendam às solicitações de cada coluna, respeitando as normas da escrita.

O primeiro que conseguir preencher a linha inteira grita “stop!” e o jogo é interrompido para contagem dos pontos, sendo que cada acerto corresponde a dez pontos. Caso o estudante tenha escrito alguma palavra que não corresponde ao que pede na coluna, não pontua. Ao final da rodada, soma-se a pontuação. O estudante que, ao final de todas as rodadas, fizer mais pontos é o vencedor.

**Variações:** é possível jogar sem apresentar a lista de palavras, deixando livre para que os estudantes ativem seus conhecimentos e memória, o que torna o jogo mais difícil. Nesse caso, é preciso fazer a conferência das palavras em relação à ortografia.

## **Anexos**

### **Lista de palavras para a primeira rodada do jogo**

Interesse, nossa, casado, sarjeta, táxi, extraordinário, coxinha, cansados, começou, viagem, sempre, decidir, infância, contágio e engessar.

### **Lista de palavras para a segunda rodada do jogo**

Passado, descemos, visitar, gorjeta, tóxico, experiência, queixo, licença, sargento, pensando, doces, possível, infância, acessível e escassez.

### **Lista de palavras para a terceira rodada do jogo**

Almocei, piscina, meses, traje, afixar, inexperiência, faixa, cresça, infância, jogador, beijava, conhecimento, hospício, viajante, nasceu, feliz, preencher e carroça.

### **Lista de palavras para a quarta rodada do jogo**

Piscina, inesquecível, coisa, viajei, fixo, máximo, juramento, mexer, praça, sarassem, existe, assar, nascer, nascimento, passado, prazer e interesse.

### **Lista de palavras para a quinta rodada do jogo**

Seguinte, marcante, arrasar, jiboia, toxinas, pretexto, deixava, invenção, excepcional, japonês, correnteza, massa, discípulo, horóscopo e sobancelha.

### **Lista de palavras para a sexta rodada do jogo**

Camisa, Campinas, acarajé, caranguejo, taxímetro, mexerica, fumaça, excepcional, enchente, chuteira, missa, gente, inchado, crescimento e sempre.



## **Referências**

Disponível em: <https://www.institutoclaro.org.br/educacao/nossas-novidades/reportagens/5-jogos-para-ensinar-ortografia-de-forma-ludica/>. Acesso em: 17 abr. 2024. Para fins pedagógicos.